

2€  
99  
SEULEMENT

Jeux Vidéo

N°63 - Mars 2006

# Jeux Vidéo

Magazine

Premier sur l'actualité des jeux vidéo

**DEAD OR ALIVE 4**  
Jeu du mois



Événement

## DRAGON QUEST VIII

Le rival de Final Fantasy débarque enfin en France



Reportage  
**DRIVER**

Il passe la quatrième



Test

## RUGBY 06

Y'en a marre du foot!



TEST

## STAR WARS

EMPIRE AT WAR

TEST

## LE SEIGNEUR DES ANNEAUX

LA BATAILLE POUR LA TERRE DU MILIEU 2

# LA GUERRE DES JEUX DE STRATÉGIE

**51 JEUX TESTÉS!**

- 24 Heures chrono : Le Jeu ■ Black
- Fifa Street 2 ■ Getting Up ■ Fight Night Round 3
- Viewtiful Joe : Double Trouble ■ Onimusha : Dawn of Dreams ■ Rainbow Six : Lockdown ■ Magna Carta...



T 05760 - 63 - F: 2,99 €



## On s'éclate

J'ai un p'tit site sur les jeux vidéo, et ces jeux, c'est moi qui les ai faits. Vous pourrez y jouer, gratuitement, ici : [www.gd-productions.tk](http://www.gd-productions.tk)

Testé et approuvé !

Mais attention à l'utilisation de persos appartenant à Nintendo... Si un plombier vient frapper à ta porte, méfie-toi, c'est peut-être un avocat déguisé !

Moi, je m'amuse bien avec ma GeForce 4 et mon AMD Duron 900 MHz. Sauf quand quelqu'un décide de me prêter un jeu. Sniff !

Tu peux t'amuser à démonter ta carte graphique et à la remonter, c'est super ! Pour le processeur, à part crever un œil à un ami, je ne vois pas...

Comment avez-vous pu mettre un 17 à Fear, je me le demande vraiment ?

En tapant un 1 suivi d'un 7 sur le pavé numérique du clavier. Avec un peu d'entraînement, on y arrive (je n'ai pas déjà faite, cette vanne ?).

Le jeu est lassant à mort, il vaut à peine 14 sur 20 !

Pareil pour le dernier Need For Speed, lassant et beaucoup trop simple : un 12, voilà ce qu'il vaut !

Le pire, c'est encore Colin McRae Rally 2005. Il est injouable, il ne vaut même pas 14 sur 20.

Bon Florian, c'est pas bientôt fini de te faire passer pour un lecteur !

Est-ce que, en Angleterre, les boutons sont à gauche et le joystick à droite ?

Ça, c'est seulement au Royaume des Gauchers. Et en Ambidextrie, il y a des boutons de chaque côté.

## Hommes, femmes, mode d'emploi

J'aimerais réagir suite au dossier "Hommes, femmes : égaux devant le jeu vidéo ?" Après une longue étude personnelle sur le sujet, il semblerait qu'une femme privilégie le jeu en binôme plutôt que l'affrontement. Pour preuve, un titre conçu pour les mâles qui fait un carton auprès de nos moitiés : *Splinter Cell Chaos Theory*. Le mode coopératif leur plaît davantage qu'un *Soulcalibur*. En fait, ce mode de jeu privilégie la communication et le partenariat, deux notions qu'elles intègrent parfaitement. Messieurs, pour rendre accro votre chérie aux jeux vidéo, c'est plus efficace que *Nintendogs* ! Petit message pour les Frag Dolls : j'espère que vous saurez dépasser le simple stade du marketing. Vous avez la parole, profitez-en pour détruire (en douceur) quelques idées reçues bien lourdes véhiculées par des imbéciles. Grosses bises. Petit message pour Katana : mon numéro de portable est le 06 72... non, je déconne !

Notreva (qui n'est même plus énervé contre les ados, après avoir vu de bien jolies frimousses dans *JVM*)

## Le banni

Suite à votre article "GTA, la formule payante ?", paru le mois dernier, j'ai constaté un oubli dans l'encadré "Dans le même registre, les incontournables !". Si vous parlez de *BGE* et de *The Nomad Soul*, autant citer le jeu *Outcast*... Ça vous dit quelque chose ? Mais si, vous savez, ce jeu magnifique où l'on dispose d'une totale liberté d'action (nager, dialoguer, chevaucher, combattre...) à travers six immenses régions peuplées de créatures bienveillantes ou hostiles. Enfin, tout ça pour dire que ce jeu présente toutes les qualités requises pour être cité dans cet article. En espérant vous avoir



rappelé de bons moments passés devant ce titre.

Thomas

Oui, *Outcast* a laissé de bons souvenirs à nombre d'entre nous... malgré sa spécificité technique qui le faisait ramer sur les plus puissants PC de l'époque (moteur Voxel utilisant essentiellement le CPU et délaissant la carte graphique). Note pour plus tard : rejouer à *Outcast* pour voir si avec un processeur à 3 GHz, il est enfin fluide en "haute" résolution.

## La star

Depuis quelque mois, on voit défiler un flot de "Bahamut" (je n'ai pas trouvé de définition dans mon dico sur les animaux) dans le forum. S'agit-il d'une même personne, légèrement schizophrène (allant jusqu'à se correspondre à lui-même...), ou de plusieurs ? On a eu droit à : "Bahamut machiste", "Bahamut collectionneur", "Bahamut le pardon", "Bahamut le vantard", "Bahamut le poète"... J'ai la flemme de continuer la liste. Alors, un peu d'originalité... vindictif !

Kel

Et ce mois-ci on accueille "Bahamut le cruciverbiste" et "Bahamut l'histoireur du jeu vidéo". Jusqu'où s'arrêtera-t-il (comme disait l'autre) ?

## Mauvais joueur ?

Alors voilà, je jouais à *Mario Kart DS* (miroir, coupe spéciale, château de



Bowser, pour les connaisseurs) quand je me prends trois carapaces bleues dans le dernier tour. Vous savez celles qui font bien mal lorsqu'on est en tête. Cela a eu pour fâcheuse conséquence une troisième place à l'arrivée et l'impossibilité d'obtenir trois étoiles. Je n'aurais pas été interloqué si c'était la première fois que ça arrivait, mais ce n'est pas le cas. Alors, comment expliquer ce phénomène ? Le jeu est mauvais joueur et refuse de me laisser gagner une course ? Oui, mais dans quel but ? Rallonger la durée de vie ? Ce serait, dans ce cas, un procédé douteux. Tout cela m'a permis de remettre en cause la liberté dans les jeux vidéo, car il semblerait qu'

## Devinez qui ?

Malgré un favoritisme prononcé et non dissimulé de la rédaction de *JVM* pour *WoW*, c'est avec fierté que j'avoue ma passion pour le trop rarement évoqué *Battlefield 2*. Certes, ce jeu ne permet pas de jeter le sort du "Chat qui pue" sur un adversaire, de chevaucher une grosse bête à travers les plaines enneigées à la recherche d'une casserole magique, ou d'autres subtilités occultes, mais il offre de réelles possibilités tactiques et de "gameplay émergent", comme la méthode irakienne de la voiture piégée pour détruire un blindé. Cependant, les longues nuits passées devant mon ordinateur

vieillesse, à batailler sec en massacrant du bidasse, m'ont fait apprécier une étrange activité : entre deux chargements interminables, la recherche de serveurs, ou les inévitables plantages de surchauffe (malgré les turboréacteurs), j'ai découvert... les mots croisés ! Des graphismes carrés, de gros pixels noirs et blancs et du texte en tout petit sur du papier glacé... Croyez-moi ou pas, il m'arrive même de lâcher la souris en cours de partie pour ajouter un mot à la grille ! Et s'il n'y avait pas que les jeux vidéo dans la vie ? En sept lettres, personne ayant trop abusé des jeux vidéo... Bahamut